



**Kaasrahastanud
Euroopa Liit**



**Eesti
tuleviku heaks**

Valdkond: matemaatika

Õppetunni eesmärk:

Tutvustada lastele erinevaid geomeetrilisi kujundeid, nende omadusi ja kasutusvõimalusi igapäevaelus.

Tunnietapid:

Sissejuhatus (5 minutit):

- Tervitamine ja põnevuse atmosfääri loomine.
- Õppetunni eesmärgi ja oodatavate tulemuste määratlemine.

Põhiliste kujundite õppimine (15 minutit):

- Taktiliste kaartide kasutamine: lastele pakutakse võimalust puudutada ja tunda erinevaid kujundeid taktiliste materjalide abil.
- Class VR - kujundite uurimine 3D-kujul.

Loovtegevus "Kuup" (10 minutit):

- Kuubi loomine, mille külgedel on kujutatud ruumilised kujundid.

Mänguline tegevus "Nimeta kujund" (5 minutit):

- Iga laps viskab oma kuupi ja nimetab sellel kujutatud kujundi.

Arutelu ja rakendamine (5 minutit):

- Ühine arutelu: arutelu selle üle, kus igapäevaelus võib neid kujundeid näha (näiteks ratas - ring, aken - ristkülik).
- Rõhutada kujundite tundmise olulisust.

Kodune ülesanne ja lõpetamine (5 minutit):

- Kodune ülesanne: pakkuda lastele ülesandeks joonistada oma lemmikkujundid ja leida neid enda ümber.

Kokkuvõtte tunnist, tänamine osalemise eest ja lõpetamine.

